

## Imparare A Programmare Con Python Il Manuale Per

Ci troviamo davanti a una transizione storica senza precedenti: per la prima volta nella storia del pianeta, un animale intelligente è in procinto di creare a sua volta un'intelligenza di tipo artificiale e connettersi a essa. Connettendo cervelli e macchine intelligenti potremo espandere i confini cognitivi della nostra specie e interrompere il monopolio biologico sull'intelligenza, dando così il via a un'era dell'Intelligenza2 (naturale + artificiale). Questo libro ripercorre in pochi passi la storia dell'intelligenza sul pianeta Terra dai primi microrganismi fino ai più recenti progressi dell'intelligenza artificiale e della neuro-ingegneria. Allo stesso tempo, propone un'analisi dettagliata delle profonde trasformazioni sociali causate dalla chiusura dell'interfaccia tra uomo e macchina, i cui complessi profili etici e giuridici sono già materia di dibattito per la politica internazionale. Un vademecum indispensabile nell'era dell'intelligenza.

**Impara a programmare con il linguaggio di programmazione multipiattaforma: Python**
Vorresti imparare a programmare con Python? Ti piacerebbe creare applicazioni web con il linguaggio di programmazione Python, ma non sai da dove iniziare? Stai cercando un manuale pratico, ricco di esempi e codici per diventare subito operativo? Python può essere considerato il linguaggio di programmazione per eccellenza è infatti robusto e multipiattaforma e viene utilizzato in diversi ambiti: dalle applicazioni web, ai giochi multimediali alla programmazione di sistema. Grazie a questo libro potrai imparare a programmare con Python. Nei primi capitoli vengono illustrate le basi e le principali funzionalità di tale linguaggio di programmazione. Successivamente vengono spiegati i concetti più complessi come la formattazione dell'output, la gestione dei moduli e dei valori, la realizzazione di espressioni. Un manuale ricco di esempi pratici alla portata di chiunque, che permette di familiarizzare con tutti gli aspetti fondamentali di Python. Al termine dello studio, il lettore sarà perfettamente in grado di mettere in pratica tutte le competenze in base alle sue specifiche esigenze! Ecco che cosa otterrai da questo libro: Come usare Python e le sue funzionalità e le formule matematiche fondamentali per la programmazione Gli step per programmare con Python La gestione delle variabili La formattazione dell'output La gestione dei moduli e problemi Gli step per programmare con Python La gestione dei moduli e problemi Gli step per creare cicli per eseguire una sequenza di istruzioni Le espressioni e le liste Esempi di codice E molto di più! Con l'aiuto di questo libro, anche i principianti potranno imparare a programmare con il linguaggio di programmazione del momento! Scopri subito tutte le sue potenzialità e realizza applicazioni web efficienti con Python! Scorri verso l'alto e fai clic su "Acquista ora"!

Python è un linguaggio di programmazione orientato agli oggetti particolarmente indicato per tutti i tipi di sviluppo software. È facilmente integrabile con altri linguaggi e programmi, dispone di una estesa libreria standard e può essere imparato in pochi giorni. In questa guida sono affrontati tutti gli argomenti necessari per iniziare a programmare in Python, in maniera semplice ed immediata partendo da zero. Ricca di esempi ed esercizi la guida ci aiuta nel percorso di apprendimento di un nuovo linguaggio di programmazione senza la necessità di competenze preventive sull'argomento. Tra gli argomenti trattati: -Stringhe ed espressioni regolari -Array ed Hash -Strutture per il controllo del flusso -Classi, metodi, oggetti e moduli -Operazioni di ingresso/uscita -Gestione delle eccezioni -Database -Creare delle GUI con Python

The second edition of this best-selling Python book (over 500,000 copies sold) uses Python 3 to teach even the technically unskilled how to write programs that do in minutes what would take hours to do by hand. There is no prior programming experience required and the book is loved by liberal arts majors and geeks alike. If you've ever spent hours renaming files or updating hundreds of spreadsheet cells, you know how tedious tasks like these can be. But what if you could have your computer do them for you? In this fully revised second edition of the best-selling classic Automate the Boring Stuff with Python, you'll learn how to use Python to write programs that do in minutes what would take you hours to do by hand--no prior programming experience required. You'll learn the basics of Python and explore Python's rich library of modules for performing specific tasks, like scraping data off websites, reading PDF and Word documents, and automating clicking and typing tasks. The second edition of this international fan favorite includes a brand-new chapter on input validation, as well as tutorials on automating Gmail and Google Sheets, plus you'll learn how to automatically updating CSV files. You'll learn how to create programs that effortlessly perform useful feats of automation to:
• Search for text in a file or across multiple files
• Create, update, move, and rename files and folders
• Search the Web and download online content
• Update and format data in Excel spreadsheets of any size
• Split, merge, watermark, and encrypt PDFs
• Send email responses and text notifications
• Fill out online forms
Step-by-step instructions walk you through each program, and updated practice projects at the end of each chapter challenge you to improve those programs and use your newfound skills to automate similar tasks. Don't spend your time doing work a well-trained monkey could do. Even if you've never written a line of code, you can make your computer do the grunt work. Learn how in Automate the Boring Stuff with Python, 2nd Edition.

La guida completa allo sviluppo web lato client. Impara a programmare con esercizi pratici ed esempi di codice. Include HTML, CSS, PHP, PYTHON, MySQL

La guida definitiva alla programmazione in Python per principianti e utenti intermedi

Imparare a programmare con Python. Il manuale per programmatori dai 13 anni in su

Python Pocket Reference

Get Programming with Go

How to Think Like a Computer Scientist

Python is an easy to learn, powerful programming language. It has efficient high-level data structures and a simple but effective approach to object-oriented programming. Python's elegant syntax and dynamic typing, together with its interpreted nature, make it an ideal language for scripting and rapid application development in many areas on most platforms. The Python interpreter and the extensive standard library are freely available in source or binary form for all major platform The Python Web site, https://www.python.org/, and may be freely distributed. The same site also contains distributions of and pointers to many free third party Python modules, programs and tools, and additional documentation. The Python interpreter is easily extended with new functions and data types implemented in C or C++ (or other languages callable from C). Python is also suitable as an extension language for customizable applications. This tutorial introduces the reader informally to the basic concepts and features of the python language and system. It helps to have a Python interpreter handy for hands-on experience, but all examples are self contained, so the tutorial can be read off-line as well. For a description of standard objects and modules, see library-index. Reference-index gives a more formal definition of the language. To write extensions in C or C++, read library-index and c-api-index. There are also several books covering Python in detail. This tutorial does not attempt to be comprehensive and cover every single feature, or even every commonly used feature. Instead, it introduces many of Python's most noteworthy features, and will give you a good idea of the language's flavor and style. After reading it, you will be able to read and write Python modules and programs, and you will be ready to learn more about the various Python extending modules described in library-index. The Glossary is also worth going through. Programma e crea applicazioni web con il linguaggio Python Vorresti scoprire tutte le funzioni di Python? Ti piacerebbe scoprire come gestire i dati all'interno d'un'applicazione? Vorresti creare applicazioni web robuste e funzionali? Python è uno dei linguaggi di programmazione più utilizzati. Un sistema semplice ed elegante che permette di sviluppare sistemi molto complessi ma nello stesso tempo funzionali e di successo. Grazie a questo libro potrai imparare a programmare con Python. I primi capitoli del testo trattano la parte generale di tale linguaggio di programmazione e le sue principali funzioni, via via che ci si inoltra nella lettura si trattano le funzioni più complesse come la gestione delle variabili e le loro modifiche. Il metodo per la creazione di liste, raccolte di dati e tutti i passaggi utili per la realizzazione di applicazioni web dinamiche e di successo. Una parte teoria per scoprire tutte le potenzialità di tale linguaggio di programmazione, bilanciata da tanti esempi pratici ed esercizi per imparare a padroneggiare al meglio tutti i concetti. Ecco che cosa otterrai da questo libro: Che cosa è il linguaggio di programmazione Python Le parole chiave di Python Cosa sono le variabili e come modificarle Gli operatori e le espressioni If e Else Come automatizzare attività ripetitive I cicli e le sezioni I passaggi per creare liste I dizionari E molto di più! Con le sue numerose funzioni e potenzialità, Python è uno dei linguaggi più famosi e multipiattaforma

Proprio per questo motivo è indispensabile scoprire tutti i segreti di tale linguaggio di programmazione! Scorri verso l'alto e fai clic su "Acquista ora"!

Scopri tutti i segreti per diventare un programmatore! Ti piacerebbe imparare a realizzare software efficienti e pratici? Vuoi conoscere tutti i segreti della programmazione e sviluppare siti web dinamici? Vuoi programmare e imparare a gestire la complessità dei vari linguaggi di programmazione? Per poter programmare con efficienza è necessario studiare i vari linguaggi di programmazione. Grazie a questa raccolta, il lettore imparerà a programmare da zero con i linguaggi di programmazione Java, JavaScript, C++ e Python. I testi introdurranno in maniera chiara, dettagliata e graduale allo sviluppo di applicazioni efficienti e produttive. Dopo una prima parte che illustra le basi, vengono analizzati nel dettaglio i vari linguaggi di programmazione. Con un approccio prettamente pratico sono inseriti tanti esempi di codice, esercizi di verifica ed esempi che permettono di consolidare le conoscenze citate. Ogni manuale permette di sviluppare competenze pratiche, un percorso formativo che vi aiuterà a diventare dei veri maestri della programmazione e non solo dei semplici esecutori! Ecco che cosa otterrai da questa raccolta: Che cos'è il linguaggio C++ e la sua evoluzione Rappresentare i numeri, le stringhe e il metodo per applicare gli operatori Gli array, i loop e i vari cicli Perché utilizzare Python per programmare La sintassi e i suoi campi di utilizzo I passaggi per la programmazione ad oggetti Gli step per la creazione di liste ed elenchi Come leggere e scrivere file audio, documenti excel, messaggi di posta elettronica Che cosa è JavaScript: sintassi e struttura L'inserimento dei commenti per facilitare la lettura e la comprensione del codice Gli step per assegnare nomi ai valori utilizzando le variabili Lavorare con le variabili e con le stringhe Come trasformare il testo in maiuscolo e minuscolo I passaggi per combinare valori booleani con operatori booleani Gli step per lavorare sugli oggetti e combinare operatori logici Il metodo per gestire le classi Gli step per installare Java su vari software I passaggi pratici per la creazione di un'applicazione La gestione degli oggetti e delle variabili Componenti, costruttori e relazioni Schede di valutazione, esercizi pratici ed esempi di codice E molto di più! Creare siti e programmi non è affatto facile, soprattutto se non si hanno le competenze necessarie per farlo. Impara subito tutto le funzionalità di C++, Python, Java e JavaScript e diventa un programmatore esperto! Scorri verso l'alto e fai clic su "Acquista ora"!

Saper programmare un computer è una capacità ormai necessaria a chiunque voglia addentrarsi nello studio delle scienze. Da questo punto di vista, il linguaggio Python sta diventando sempre più popolare per la programmazione in ambito scientifico. Python è un linguaggio di alto livello che usa il paradigma della programmazione orientata agli oggetti (OOP). È un linguaggio semplice e, a differenza di altri linguaggi di programmazione, non richiede l'apprendimento di tecnicismi che spesso distolgono dal vero scopo: imparare a programmare! Questo libro propone una guida completa alla programmazione, fornendo i principi fondamentali utili ad esprimere con un algoritmo la soluzione ad un problema specifico. Nel libro sono schematizzate le problematiche ricorrenti della programmazione e per queste vengono presentati esempi e soluzioni corrette, efficienti ed eleganti. Il volume approfondisce i fondamentali della programmazione: la selezione e la iterazione, la ricorsione, le strutture dati complesse quali liste concatenate ed alberi e gli algoritmi di ricerca, ordinamento e il backtracking. I concetti teorici presentati vengono poi ampiamente applicati a problemi scientifici reali e ai giochi.

Il Manuale Di Programmazione Web per Principianti. Impara a Programmare con la Guida Completa Di Html, Php, Javascript, Css, Mysql e Python

Appunti di Programmazione Scientifica in Python

Programmare

Guida Alla Programmazione Con Python

Web Development

Release 3. 6. 6rc1

Python è un linguaggio di programmazione multipiattaforma, robusto e maturo, a cui si affidano le più prestigiose aziende e organizzazioni a livello mondiale, come Google, la NASA, YouTube, Intel e Yahoo! Il suo successo è legato sia al fatto che favorisce la produttività , rendendo semplice lo sviluppo di sistemi software anche molto complessi, sia al fatto che ha molteplici ambiti di utilizzo: applicazioni web, giochi e multimedia, interfacce grafiche, networking, applicazioni scientifiche, intelligenza artificiale, programmazione di sistema e tanto altro ancora. Questo libro è la più completa, moderna e dettagliata guida a Python attualmente disponibile, aggiornata all'ultima release del linguaggio (Python 3.4) rilasciata nel gennaio 2014. La trattazione è molto dettagliata e segue un percorso graduale costruito attorno a una ricca serie di esempi ed esercizi: si parte dalle basi del linguaggio, senza dare nulla per scontato, sino ad arrivare agli argomenti considerati ostici anche dai programmatori pi ù esperti.

Scopri come realizzare programmi e applicazioni con il linguaggio del secolo: Python! Vorresti scoprire tutte le funzioni del linguaggio di programmazione Python? Quasi passaggi dopo seguire per creare un programma di successo? Ti piacerebbe realizzare applicazioni per il web complesse e funzionali? Con le sue innumerevoli funzionalità e a potenzialità , Python è diventato il linguaggio di programmazione più in uso al momento. È infatti considerato elemento cardine della rivoluzione tecnologica. Questo perché è permette di sviluppare sistemi anticolati e ha molteplici campi di utilizzo: applicazioni, programmi per il web, videogiochi e molto di più ! Grazie a questo libro imparare a programmare con Python sar à a un gioco da ragazzi. Con un linguaggio semplice ma nello stesso tempo dettagliato, scoprirai tutti i segreti che si celano dietro Python. Imparerai ad installarlo sui vari sistemi operativi, conoscerai come leggere il codice sorgente e capirli dopo capitolo apprenderai tutti i passaggi utili e indispensabili per la realizzazione di applicazioni e programmi web funzionali e dinamici! Ecco che cosa otterrai da questo libro: Che cosa è Python Gli step per installare Python sui diversi sistemi operativi Le parole chiavi fondamentali per configurare il computer e il sistema operativo I passaggi pratici per programmare con Python Come creare programmi avanzati I costrutti concettuali che si utilizzano con Python Come fare per identificare il tipo di un valore I valori, le stringhe e le espressioni Quali sono gli operatori e le loro caratteristiche Le espressioni booleane Gli step per dare vita a funzioni I passaggi per creare automatizzazioni ripetitive Come realizzare liste e stringhe Come gestire al meglio il file con Python IDLE: per aprire e lavorare i file Python I messaggi d'errore che Python invia quando rivela un'anomalia: come gestirli E molto di pi ù ! Python è un linguaggio di programmazione di altissimo livello, molto complesso e versatile, ma nello stesso tempo lineare e semplice da imparare se si seguono le giuste regole e tecniche. Quindi che cosa aspetti? Tieniti aggiornato e scopri subito come sviluppare diverse tipologie di programmi e applicazioni! Scorri verso l'alto e fai clic su "Acquista ora"!

Benvenuti nel mondo della programmazione per computer! Sei pronto a vedere dei risultati in una settimana? Saper scrivere programmi per computer usando diversi linguaggi può essere fonte di enorme soddisfazione. Se ti approccerai positivamente a questa guida ti si aprirà a un nuovo mondo. L'obiettivo del libro è quello di introdurvi ai concetti base, anche se si sta partendo da zero. Sappiamo che, per un principiante, la pianificazione e la realizzazione di un software può sembrare qualcosa di spaventoso e inafferrabile. Questa guida ti aiuterà a ad apprendere e comprendere i fondamenti di alcuni linguaggi di programmazione. Inoltre, imparerai che la programmazione del computer non riguarda solo la codifica. Riguarda anche la creazione di algoritmi, il lavoro sulle scadenze, la comunicazione con il database e il debug, ecc. Questi argomenti nel libro verranno trattati in un modo semplice ed esauritivo. Inoltre, questa guida non contiene solo teoria, ma include esempi che mostrano del codice in azione. In questi due libri troverai: Primo libro Python di base sulla programmazione del computer C ++ C e SQL Python Il secondo libro sar à dedicato allo studio e alla comprensione dei linguaggi Python. Forse non tutti sanno che Python è il linguaggio di programmazione pi ù utilizzato nel mondo. La sua struttura del codice è semplice e allo stesso tempo professionale ed è perfetto per iniziare ma anche estremamente potente e versatile. Questa parte si concentrerà su quanto segue: Caratteristiche uniche della programmazione Python Compilatori, IDE e Text EDITOR Variabili, operatori e tipi di dati di Python Espressioni regolari, dichiarazioni di espressioni, cicli in Python Funzioni Python e gestione dei file Concetti di OOP in Python Moduli, eccezioni e array in Python Librerie in Python Imparerai a progettare software di alto livello, pulito e ordinato. Troverai esempi di facile comprensione e dozzine di tecniche utili che ti aiuteranno a programmare quasi come un professionista. Questa raccolta pu ò far risparmiare molto tempo, risorse ed energia e te pu ò aiutare a programmare. Non aspettare oltre, acquista ora la tua guida alla programmazione!

Python è un linguaggio di programmazione multipiattaforma, robusto e maturo, a cui si affidano le più prestigiose aziende e organizzazioni a livello mondiale, come Google, la NASA, YouTube, Intel e Yahoo! Il suo successo è legato sia al fatto che favorisce la produttività , rendendo semplice lo sviluppo di sistemi software anche molto complessi, sia al fatto che ha molteplici campi di utilizzo: applicazioni web, giochi e multimedia, interfacce grafiche, networking, applicazioni scientifiche, intelligenza artificiale, programmazione di sistema e tanto altro ancora. Questo libro è la più completa, moderna e dettagliata guida a Python attualmente disponibile, aggiornata all'ultima release del linguaggio (Python 3.4) rilasciata nel gennaio 2014. La trattazione è molto dettagliata e segue un percorso graduale costruito attorno a una ricca serie di esempi ed esercizi: si parte dalle basi del linguaggio, senza dare nulla per scontato, sino ad arrivare agli argomenti considerati ostici anche dai programmatori pi ù esperti.

Scopri come realizzare programmi e applicazioni con il linguaggio del secolo: Python! Vorresti scoprire tutte le funzioni del linguaggio di programmazione Python? Quasi passaggi dopo seguire per creare un programma di successo? Ti piacerebbe realizzare applicazioni per il web complesse e funzionali? Con le sue innumerevoli funzionalità e a potenzialità , Python è diventato il linguaggio di programmazione più in uso al momento. È infatti considerato elemento cardine della rivoluzione tecnologica. Questo perché è permette di sviluppare sistemi anticolati e ha molteplici campi di utilizzo: applicazioni, programmi per il web, videogiochi e molto di più ! Grazie a questo libro imparare a programmare con Python sar à a un gioco da ragazzi. Con un linguaggio semplice ma nello stesso tempo dettagliato, scoprirai tutti i segreti che si celano dietro Python. Imparerai ad installarlo sui vari sistemi operativi, conoscerai come leggere il codice sorgente e capirli dopo capitolo apprenderai tutti i passaggi utili e indispensabili per la realizzazione di applicazioni e programmi web funzionali e dinamici! Ecco che cosa otterrai da questo libro: Che cosa è Python Gli step per installare Python sui diversi sistemi operativi Le parole chiavi fondamentali per configurare il computer e il sistema operativo I passaggi pratici per programmare con Python Come creare programmi avanzati I costrutti concettuali che si utilizzano con Python Come fare per identificare il tipo di un valore I valori, le stringhe e le espressioni Quali sono gli operatori e le loro caratteristiche Le espressioni booleane Gli step per dare vita a funzioni I passaggi per creare automatizzazioni ripetitive Come realizzare liste e stringhe Come gestire al meglio il file con Python IDLE: per aprire e lavorare i file Python I messaggi d'errore che Python invia quando rivela un'anomalia: come gestirli E molto di pi ù ! Python è un linguaggio di programmazione di altissimo livello, molto complesso e versatile, ma nello stesso tempo lineare e semplice da imparare se si seguono le giuste regole e tecniche. Quindi che cosa aspetti? Tieniti aggiornato e scopri subito come sviluppare diverse tipologie di programmi e applicazioni! Scorri verso l'alto e fai clic su "Acquista ora"!

Benvenuti nel mondo della programmazione per computer! Sei pronto a vedere dei risultati in una settimana? Saper scrivere programmi per computer usando diversi linguaggi può essere fonte di enorme soddisfazione. Se ti approccerai positivamente a questa guida ti si aprirà a un nuovo mondo. L'obiettivo del libro è quello di introdurvi ai concetti base, anche se si sta partendo da zero. Sappiamo che, per un principiante, la pianificazione e la realizzazione di un software può sembrare qualcosa di spaventoso e inafferrabile. Questa guida ti aiuterà a ad apprendere e comprendere i fondamenti di alcuni linguaggi di programmazione. Inoltre, imparerai che la programmazione del computer non riguarda solo la codifica. Riguarda anche la creazione di algoritmi, il lavoro sulle scadenze, la comunicazione con il database e il debug, ecc. Questi argomenti nel libro verranno trattati in un modo semplice ed esauritivo. Inoltre, questa guida non contiene solo teoria, ma include esempi che mostrano del codice in azione. In questi due libri troverai: Primo libro Python di base sulla programmazione del computer C ++ C e SQL Python Il secondo libro sar à dedicato allo studio e alla comprensione dei linguaggi Python. Forse non tutti sanno che Python è il linguaggio di programmazione pi ù utilizzato nel mondo. La sua struttura del codice è semplice e allo stesso tempo professionale ed è perfetto per iniziare ma anche estremamente potente e versatile. Questa parte si concentrerà su quanto segue: Caratteristiche uniche della programmazione Python Compilatori, IDE e Text EDITOR Variabili, operatori e tipi di dati di Python Espressioni regolari, dichiarazioni di espressioni, cicli in Python Funzioni Python e gestione dei file Concetti di OOP in Python Moduli, eccezioni e array in Python Imparerai a progettare software di alto livello, pulito e ordinato. Troverai esempi di facile comprensione e dozzine di tecniche utili che ti aiuteranno a programmare quasi come un professionista. Questa raccolta pu ò far risparmiare molto tempo, risorse ed energia e te pu ò aiutare a programmare. Non aspettare oltre, acquista ora la tua guida alla programmazione!

Python è un linguaggio di programmazione multipiattaforma, robusto e maturo, a cui si affidano le più prestigiose aziende e organizzazioni a livello mondiale, come Google, la NASA, YouTube, Intel e Yahoo! Il suo successo è legato sia al fatto che favorisce la produttività , rendendo semplice lo sviluppo di sistemi software anche molto complessi, sia al fatto che ha molteplici campi di utilizzo: applicazioni web, giochi e multimedia, interfacce grafiche, networking, applicazioni scientifiche, intelligenza artificiale, programmazione di sistema e tanto altro ancora. Questo libro è la più completa, moderna e dettagliata guida a Python attualmente disponibile, aggiornata all'ultima release del linguaggio (Python 3.4) rilasciata nel gennaio 2014. La trattazione è molto dettagliata e segue un percorso graduale costruito attorno a una ricca serie di esempi ed esercizi: si parte dalle basi del linguaggio, senza dare nulla per scontato, sino ad arrivare agli argomenti considerati ostici anche dai programmatori pi ù esperti.

Scopri come realizzare programmi e applicazioni con il linguaggio del secolo: Python! Vorresti scoprire tutte le funzioni del linguaggio di programmazione Python? Quasi passaggi dopo seguire per creare un programma di successo? Ti piacerebbe realizzare applicazioni per il web complesse e funzionali? Con le sue innumerevoli funzionalità e a potenzialità , Python è diventato il linguaggio di programmazione più in uso al momento. È infatti considerato elemento cardine della rivoluzione tecnologica. Questo perché è permette di sviluppare sistemi anticolati e ha molteplici campi di utilizzo: applicazioni, programmi per il web, videogiochi e molto di più ! Grazie a questo libro imparare a programmare con Python sar à a un gioco da ragazzi. Con un linguaggio semplice ma nello stesso tempo dettagliato, scoprirai tutti i segreti che si celano dietro Python. Imparerai ad installarlo sui vari sistemi operativi, conoscerai come leggere il codice sorgente e capirli dopo capitolo apprenderai tutti i passaggi utili e indispensabili per la realizzazione di applicazioni e programmi web funzionali e dinamici! Ecco che cosa otterrai da questo libro: Che cosa è Python Gli step per installare Python sui diversi sistemi operativi Le parole chiavi fondamentali per configurare il computer e il sistema operativo I passaggi pratici per programmare con Python Come creare programmi avanzati I costrutti concettuali che si utilizzano con Python Come fare per identificare il tipo di un valore I valori, le stringhe e le espressioni Quali sono gli operatori e le loro caratteristiche Le espressioni booleane Gli step per dare vita a funzioni I passaggi per creare automatizzazioni ripetitive Come realizzare liste e stringhe Come gestire al meglio il file con Python IDLE: per aprire e lavorare i file Python I messaggi d'errore che Python invia quando rivela un'anomalia: come gestirli E molto di pi ù ! Python è un linguaggio di programmazione di altissimo livello, molto complesso e versatile, ma nello stesso tempo lineare e semplice da imparare se si seguono le giuste regole e tecniche. Quindi che cosa aspetti? Tieniti aggiornato e scopri subito come sviluppare diverse tipologie di programmi e applicazioni! Scorri verso l'alto e fai clic su "Acquista ora"!

Benvenuti nel mondo della programmazione per computer! Sei pronto a vedere dei risultati in una settimana? Saper scrivere programmi per computer usando diversi linguaggi può essere fonte di enorme soddisfazione. Se ti approccerai positivamente a questa guida ti si aprirà a un nuovo mondo. L'obiettivo del libro è quello di introdurvi ai concetti base, anche se si sta partendo da zero. Sappiamo che, per un principiante, la pianificazione e la realizzazione di un software può sembrare qualcosa di spaventoso e inafferrabile. Questa guida ti aiuterà a ad apprendere e comprendere i fondamenti di alcuni linguaggi di programmazione. Inoltre, imparerai che la programmazione del computer non riguarda solo la codifica. Riguarda anche la creazione di algoritmi, il lavoro sulle scadenze, la comunicazione con il database e il debug, ecc. Questi argomenti nel libro verranno trattati in un modo semplice ed esauritivo. Inoltre, questa guida non contiene solo teoria, ma include esempi che mostrano del codice in azione. In questi due libri troverai: Primo libro Python di base sulla programmazione del computer C ++ C e SQL Python Il secondo libro sar à dedicato allo studio e alla comprensione dei linguaggi Python. Forse non tutti sanno che Python è il linguaggio di programmazione pi ù utilizzato nel mondo. La sua struttura del codice è semplice e allo stesso tempo professionale ed è perfetto per iniziare ma anche estremamente potente e versatile. Questa parte si concentrerà su quanto segue: Caratteristiche uniche della programmazione Python Compilatori, IDE e Text EDITOR Variabili, operatori e tipi di dati di Python Espressioni regolari, dichiarazioni di espressioni, cicli in Python Funzioni Python e gestione dei file Concetti di OOP in Python Moduli, eccezioni e array in Python Imparerai a progettare software di alto livello, pulito e ordinato. Troverai esempi di facile comprensione e dozzine di tecniche utili che ti aiuteranno a programmare quasi come un professionista. Questa raccolta pu ò far risparmiare molto tempo, risorse ed energia e te pu ò aiutare a programmare. Non aspettare oltre, acquista ora la tua guida alla programmazione!

Python è un linguaggio di programmazione multipiattaforma, robusto e maturo, a cui si affidano le più prestigiose aziende e organizzazioni a livello mondiale, come Google, la NASA, YouTube, Intel e Yahoo! Il suo successo è legato sia al fatto che favorisce la produttività , rendendo semplice lo sviluppo di sistemi software anche molto complessi, sia al fatto che ha molteplici campi di utilizzo: applicazioni web, giochi e multimedia, interfacce grafiche, networking, applicazioni scientifiche, intelligenza artificiale, programmazione di sistema e tanto altro ancora. Questo libro è la più completa, moderna e dettagliata guida a Python attualmente disponibile, aggiornata all'ultima release del linguaggio (Python 3.4) rilasciata nel gennaio 2014. La trattazione è molto dettagliata e segue un percorso graduale costruito attorno a una ricca serie di esempi ed esercizi: si parte dalle basi del linguaggio, senza dare nulla per scontato, sino ad arrivare agli argomenti considerati ostici anche dai programmatori pi ù esperti.

Scopri come realizzare programmi e applicazioni con il linguaggio del secolo: Python! Vorresti scoprire tutte le funzioni del linguaggio di programmazione Python? Quasi passaggi dopo seguire per creare un programma di successo? Ti piacerebbe realizzare applicazioni per il web complesse e funzionali? Con le sue innumerevoli funzionalità e a potenzialità , Python è diventato il linguaggio di programmazione più in uso al momento. È infatti considerato elemento cardine della rivoluzione tecnologica. Questo perché è permette di sviluppare sistemi molto complessi ma nello stesso tempo funzionali e di successo. Grazie a questo libro potrai imparare a programmare con Python. Nei primi capitoli vengono trattati gli aspetti generali di tale linguaggio di programmazione e le sue principali funzioni, via via che ci si inoltra nella lettura si trattano le funzioni più complesse come la gestione dei dati e tutte le fasi per il processo di creazione di un programma. Con un linguaggio semplice, dettagliato e i tanti esempi pratici, scoprirai tutte le sue funzioni, dalle più semplici alle più complesse. Una parte teorica per scoprire tutte le potenzialità di tale linguaggio di programmazione, bilanciata da tanti esempi pratici ed esercizi per imparare a padroneggiare al meglio tutti i concetti. Ecco che cosa otterrai da questo libro: Che cosa è un linguaggio di programmazione Le versioni e come fare per installare Python Le fasi per il processo di creazione di un programma Gli elementi di un programma Come assegnare valori Gli step per usare cicli per eseguire una sequenza di istruzioni I passaggi per modificare, aggiungere e rimuovere gli elementi E molto di più! Con le sue innumerevoli funzioni e potenzialità, Python è uno dei linguaggi di programmazione più usati al momento. Proprio per questo motivo è indispensabile scoprire tutti i segreti di tale linguaggio di programmazione! Scorri verso l'alto e fai clic su "Acquista ora"!

Python è un linguaggio di programmazione multipiattaforma, robusto e maturo, a cui si affidano le più prestigiose aziende e organizzazioni a livello mondiale, come Google, la NASA, YouTube, Intel e Yahoo! Il suo successo è legato sia al fatto che favorisce la produttività , rendendo semplice lo sviluppo di sistemi software anche molto complessi, sia al fatto che ha molteplici campi di utilizzo: applicazioni web, giochi e multimedia, interfacce grafiche, networking, applicazioni scientifiche, intelligenza artificiale, programmazione di sistema e tanto altro ancora. Questo libro è la più completa, moderna e dettagliata guida a Python attualmente disponibile, aggiornata all'ultima release del linguaggio (Python 3.4) rilasciata nel gennaio 2014. La trattazione è molto dettagliata e segue un percorso graduale costruito attorno a una ricca serie di esempi ed esercizi: si parte dalle basi del linguaggio, senza dare nulla per scontato, sino ad arrivare agli argomenti considerati ostici anche dai programmatori pi ù esperti.

Scopri tutti i segreti della programmazione e sviluppo web lato server. La guida completa per imparare a programmare. CONTIENE ESEMPLI DI CODICE ED ESERCIZI.

Saper programmare un computer è una capacità ormai necessaria a chiunque voglia addentrarsi nello studio delle scienze. Da questo punto di vista, il linguaggio Python sta diventando sempre più popolare per la programmazione in ambito scientifico. Python è un linguaggio di alto livello che usa il paradigma della programmazione orientata agli oggetti (OOP). È un linguaggio semplice e, a differenza di altri linguaggi di programmazione, non richiede l'apprendimento di tecnicismi che spesso distolgono dal vero scopo: imparare a programmare! Questo libro propone una guida completa alla programmazione, fornendo i principi fondamentali utili ad esprimere con un algoritmo la soluzione ad un problema specifico. Nel libro sono schematizzate le problematiche ricorrenti della programmazione e per queste vengono presentati esempi e soluzioni corrette, efficienti ed eleganti. Il volume approfondisce i fondamentali della programmazione: la selezione e la iterazione, la ricorsione, le strutture dati complesse quali liste concatenate ed alberi e gli algoritmi di ricerca, ordinamento e il backtracking. I concetti teorici presentati vengono poi ampiamente applicati a problemi scientifici reali e ai giochi.

Sei pronto a guadagnare di più e imparare un linguaggio di programmazione essenziale da zero? Espandi le tue competenze informatiche e guadagna più soldi imparando il linguaggio di programmazione più popolare al mondo: Python! Diventa ancora più esperto di computer e supera la concorrenza quando ti candidi a lavori grazie alle abilità di programmazione Python. La programmazione Python ti fornisce una base sostenibile nella programmazione del computer che è facile da costruire e specializza le tue abilità. Ciò ti farà diventare un candidato migliore per le offerte di lavoro e comporterà l'aumento del tuo stipendio! Con questa guida tra le mani, potrai: Imparare il linguaggio di programmazione Python da zero con poca o nessuna esperienza richiesta. Specializzarti in un linguaggio informatico e renderti più appetibile per un'azienda. Aprire le porte a nuove opportunità di lavoro dopo aver appreso e implementato Python. Studiare 3 libri completi in uno per sviluppare le tue abilità. Diventare più desiderabile quando ti candidi per un lavoro, specialmente nella comunità delle Startup. ... E molto altro ancora! In questo momento Python è uno dei linguaggi più popolari e utili che i programmatori dovrebbero conoscere. Senza assolutamente alcuna esperienza richiesta, potrai imparare le basi di questo linguaggio e investire facilmente sulle tue abilità per aumentare il tuo reddito e aprire le porte incredibili opportunità di lavoro. ORDINA ORA la tua guida completa e inizia a imparare oggi stesso!

Impara a realizzare database e applicazioni per il web con il linguaggio PHP, Python e MySQL Vorresti realizzare applicazioni web funzionali e di successo? Ti piacerebbe creare un videogioco a quiz ma non sai da dove iniziare? Cosa è necessario fare se si vuole creare un database per gestire i dati degli utenti? Se vuoi creare applicazioni per il web, database per la gestione dei dati, app a quiz, videogiochi e molto altro, questa guida è quello che ti serve! Grazie ad essa potrai imparare a realizzare applicazioni per il web dinamiche e di successo. Dalla spiegazione del linguaggio PHP alla creazione di tabelle, alle loro modifiche e all'inserimento di dati. Con un linguaggio semplice, dettagliato e i tanti esempi pratici, scoprirai tutte le funzioni di PHP fino ad arrivare alla realizzazione di database e gestione dei dati con MySQL. Con il linguaggio di programmazione Python scoprirai come creare giochi, raccolte di dati e a realizzare applicazioni web! Ecco che cosa otterrai da questa raccolta: Cosa serve per iniziare a programmare in PHP I passaggi per programmare in PHP e la gestione dei file Gli operatori aritmetici e costrutti base Gli step per creare, gestire e modificare l'upload di un file Come creare database per memorizzare i dati L'installazione del server Gli step per realizzare tabelle Come definire e visualizzare i campi e i dati di una tabella Le righe con valori nulli e sconosciuti: NULL I passaggi per rimuovere righe duplicate e produrre valori unici: DISTINCT Gli step per sapere quanti oggetti univoci esistono nella tabella Come modificare la struttura di una tabella: ALTER, DROP e DELETE Unione tra tabelle e sotto-query Le versioni e come fare per installare Python L'editor di testo per iniziare a programmare Le regole da rispettare per le variabili Come classificare i diversi tipi di dati: le stringhe I passaggi per realizzare raccolte di articoli in un ordine preciso Gli step per modificare, aggiungere e rimuovere gli elementi I cicli e le sezioni E molto altro! PHP, Python e MySQL sono tra i linguaggi di programmazione più diffusi e più utilizzati, questo grazie alle loro innumerevoli funzionalità e potenzialità. Quindi cosa aspetti? È ora di scoprire tutti i loro segreti! Scorri verso l'alto e fai clic su "Acquista ora"!

Impara a realizzare siti, applicazioni per il web e database grazie ai vari linguaggi di programmazione Ti piacerebbe realizzare applicazioni web funzionali e di successo? Vorresti imparare a curare l'aspetto grafico di una pagina web? Cosa è necessario fare se si vuole creare un database per gestire i dati degli utenti? Se vuoi creare applicazioni per il web, gestire il design di una pagina, realizzare database per la gestione dei dati, app a quiz e molto altro, questa guida è quello che ti serve! Grazie a questa raccolta, studierai gli elementi base che caratterizzano il linguaggio HTML, con PHP imparerai la creazione di tabelle, le loro modifiche e l'inserimento di dati. Il linguaggio JavaScript ti permetterà di conoscere la modifica del layout e dello stile dei vari elementi. Fino ad arrivare alla realizzazione di database e gestione dei dati con MySQL. Con il linguaggio di programmazione Python scoprirai come creare giochi, raccolte di dati e a realizzare applicazioni web! Ecco che cosa otterrai da questa raccolta: Di cosa hai bisogno per progettare un sito Gli step per realizzare pagine interattive e link Le caratteristiche e le funzionalità di CSS La struttura delle pagine e creare fogli di stile e a cascata Come applicare una serie di stili a più elementi I selettori di classe e i selettori ID I passaggi per impostare i colori di una pagina web Come programmare con JavaScript I passaggi per memorizzare il valore di una variabile Aggiungere o modificare lo stile di un elemento I passaggi per programmare in PHP e la gestione dei file Gli step per creare, gestire e modificare l'upload di un file Come creare database per memorizzare i dati Come realizzare, definire e visualizzare i campi e i dati di una tabella I passaggi per rimuovere righe duplicate e produrre righe duplicate e produrre valori unici: DISTINCT Gli step per sapere quanti oggetti univoci esistono nella tabella Le versioni e come fare per installare Python L'editor di testo per iniziare a programmare I passaggi per realizzare raccolte di articoli in un ordine preciso Gli step per modificare, aggiungere e rimuovere gli elementi E molto altro! Per poter realizzare pagine web e applicazioni moderne, di successo con contenuti attraenti è importante seguire regole precise, soprattutto se si parte da zero. Proprio per questo motivo è di fondamentale studiare i meccanismi che si celano dietro ai vari linguaggi di programmazione! Scorri verso l'alto e fai clic su "Acquista ora"!

Programmazione Python Per Principianti

Python for Excel

Python Tutorial

Practitioner per eccellenza

Practical Programming for Total Beginners

Il manuale di programmazione web per principianti. Impara a programmare con la guida completa di php, mysql e python

Programma e realizza applicazioni web con il linguaggio Python Vorresti scoprire tutte le funzioni del linguaggio di programmazione Python? Ti piacerebbe archiviare i dati all'interno di un'applicazione? Vorresti dare vita a un videogioco a quiz ma non sai da dove iniziare? Python è uno dei linguaggi di programmazione più utilizzati, questo perché permette di sviluppare sistemi molto complessi e ha molteplici campi di utilizzo: applicazioni web, quiz, videogiochi e molto altro! Grazie a questo libro potrai imparare a programmare con Python. Con un linguaggio semplice, dettagliato e i tanti esempi pratici, scoprirai tutte le sue funzioni, dalle più semplici alle più complesse. Dai principi di base di tale linguaggio di programmazione, bilanciata da tanti esempi pratici ed esercizi per imparare a padroneggiare al meglio tutti i concetti. Ecco che cosa otterrai da questo libro: Che cosa è il linguaggio di programmazione Python Le versioni e come fare per installare Python L'editor di testo per iniziare a programmare Le regole da rispettare per le variabili Come classificare i diversi tipi di dati: le stringhe L'inserimento dei commenti I passaggi per realizzare raccolte di articoli in un ordine preciso Gli step per modificare, aggiungere e rimuovere gli elementi I cicli e le sezioni E molto di più! Grazie alle sue innumerevoli funzioni e potenzialità, Python è uno dei linguaggi più famosi e utilizzati. È infatti elemento cardine della rivoluzione tecnologica. Proprio per questo motivo è fondamentale scoprire tutti i segreti di tale linguaggio di programmazione! Scorri verso l'alto e fai clic su "Acquista ora"!

Se volete imparare a programmare in Python ma non sapete da dove iniziare, continuate a leggere. Sapere dove iniziare quando si impara qualcosa di nuovo può essere un problema, soprattutto se l'argomento sembra così vasto. Ci possono essere così tante informazioni a disposizione che non si riesce nemmeno a decidere da dove iniziare, o peggio, si comincia ad imparare e si scoprono velocemente così tanti concetti, esempi di programmazione e dettagli che non vengono spiegati. Questo tipo di esperienza è frustrante e lascia con più domande che risposte. Programmazione Python per principianti non dà per scontato niente su quello che già conoscevate della programmazione o del linguaggio Python. Non serve sapere niente per trarre beneficio da questo libro. Verrete guidati passo dopo passo usando un approccio logico e sistematico. A mano a mano che incontrerete nuovi concetti, codice e termini, questi verranno spiegati in linguaggio chiaro, rendendo semplice comprenderli per chiunque. Ecco cosa imparerete leggendo questo libro: Quando usare Python 2 e quando Python 3. Come installare Python su Windows, Mac e Linux, con gli screenshots. Come preparare il computer per programmare in Python. I vari modi di eseguire programmi Python su Windows, Mac e Linux. I migliori editor di testo e ambienti di sviluppo integrati per scrivere codice. Come lavorare con vari tipi di dato: stringhe, liste, tuple, dizionari, booleani ed altri. Cosa sono le variabili e quando usarle. Come fare operazioni matematiche in Python. Come prendere l'input utente. Come controllare il flusso dei programmi. L'importanza degli spazi in Python. Come organizzare i programmi, cosa va dove. Cosa sono i moduli, quando usarli e come crearne di vostri. Come definire e usare le funzioni. Importare le funzioni Python che si usano di frequente. Come leggere e s

Il motivo per cui ho iniziato a scrivere questo libro è per aiutare chi vuole imparare a programmare. Il libro non insegna a usare un linguaggio di programmazione, ma a capire come fare per scrivere un programma. Come ragiona un programmatore? Come fare per analizzare un problema? Come scrivere una soluzione valida? Scrivere un software non è una cosa complicata, basta fare attenzione e comprendere qual'è il nocciolo della questione: risolvere un problema. Imparerete a risolvere dei problemi individuando un processo o un algoritmo, raffigurandolo con un diagramma a blocchi per poi tradurlo facilmente in codice. Nel libro tratto la scrittura in Scratch e Python ma il metodo può essere applicato a qualsiasi linguaggio di programmazione. Scrivo software dall'età di 10 anni

e mi è sempre piaciuto avere a che fare con i computer. Attualmente scrivo programmi in numerosi linguaggi: Java, Swift, Javascript, C e C++, Python e altri.

Python for Software Design is a concise introduction to software design using the Python programming language. The focus is on the programming process, with special emphasis on debugging. The book includes a wide range of exercises, from short examples to substantial projects, so that students have ample opportunity to practice each new concept.

Programmare Oggetti

Programmazione Oggetti

Automate the Boring Stuff with Python, 2nd Edition

Database

Corso Di Programmazione Web Per Principianti

Programmare con Python. Guida completa

*Demonstrates the programming language's strength as a Web development tool, covering syntax, data types, built-ins, the Python standard module library, and real world examples.*

*Summary Get Programming with Go introduces you to the powerful Go language without confusing jargon or high-level theory. By working through 32 quick-fire lessons, you'll quickly pick up the basics of the innovative Go programming language! Purchase of the print book includes a free eBook in PDF, Kindle, and ePub formats from Manning Publications. About the Technology Go is a small programming language designed by Google to tackle big problems. Large projects mean large teams with people of varying levels of experience. Go offers a small, yet capable, language that can be understood and used by anyone, no matter their experience. About the Book Hobbyists, newcomers, and professionals alike can benefit from a fast, modern language; all you need is the right resource! Get Programming with Go provides a hands-on introduction to Go language fundamentals, serving as a solid foundation for your future programming projects. You'll master Go syntax, work with types and functions, and explore bigger ideas like state and concurrency, with plenty of exercises to lock in what you learn. What's inside Language concepts like slices, interfaces, pointers, and concurrency Seven capstone projects featuring spacefaring gophers, Mars rovers, ciphers, and simulations All examples run in the Go Playground - no installation required! About the Reader This book is for anyone familiar with computer programming, as well as anyone with the desire to learn. About the Author Nathan Youngman organizes the Edmonton Go meetup and is a mentor with Canada Learning Code. Roger Peppé contributes to Go and runs the Newcastle upon Tyne Go meetup. Table of Contents Unit 0 - GETTING STARTED Get ready, get set, Go Unit 1 - IMPERATIVE PROGRAMMING A glorified calculator Loops and branches Variable scope Capstone: Ticket to Mars Unit 2 - TYPES Real numbers Whole numbers Big numbers Multilingual text Converting between types Capstone: The Vigenère cipher Unit 3 - BUILDING BLOCKS Functions Methods First-class functions Capstone: Temperature tables Unit 4 - COLLECTIONS Arrayed in splendor Slices: Windows into arrays A bigger slice The ever-versatile map Capstone: A slice of life Unit 5 - STATE AND BEHAVIOR A little structure Go's got no class Composition and forwarding Interfaces Capstone: Martian animal sanctuary Unit 6 - DOWN THE GOPHER HOLE A few pointers Much ado about nil To err is human Capstone: Sudoku rules Unit 7 - CONCURRENT PROGRAMMING Goroutines and concurrency Concurrent state Capstone: Life on Mars*

*Scopri tutti gli aspetti della programmazione e realizza siti di successo grazie a: HTML, CSS, PHP, MySQL e Phyton Vorresti imparare a utilizzare al meglio i più famosi linguaggi di programmazione? Ti piacerebbe conoscere tecniche e metodi per definire il design dei siti internet? Come posso lavorare con i dati per creare app di successo? La programmazione è uno degli aspetti più in crescita del settore informatico. Per poter creare applicazioni di successo, realizzare siti dinamici e curare l'aspetto grafico delle pagine web è indispensabile conoscere e studiare i più efficienti linguaggi di programmazione. Grazie a questa raccolta ti verrà fornita una conoscenza approfondita di tutti i principali linguaggi di programmazione: Hml, Php, CSS, Python e MySQL in modo da poter realizzare siti e applicazioni di successo in tutte le loro componenti. L'approccio utilizzato è graduale, in modo da poter assimilare al meglio i contenuti. Non solo teoria ma anche tanti esempi di codici, immagini e casi studi spiegati dettagliatamente per mettere subito in pratica ciò che è stato spiegato. La guida è infatti redatta con lo scopo di rendere più semplice e immediato l'apprendimento. Alla fine della lettura avrete in mano tutte le competenze necessarie per progettare, pianificare e gestire un sito web funzionante e proficuo! Ecco che cosa otterrai da questa raccolta: Che cosa è HTML e le sue principali caratteristiche Come strutturare i contenuti con HTML e gli step per pianificare e strutturare una pagina web I principali tag di HTML e come utilizzarli Come utilizzare i web font Le regole di sintassi e di formatazione Come definire e tenere aggiornato un sommario Il metodo per allineare stringhe nelle dichiarazioni Gli step definire lo stile dell'intestazione della pagina su CSS I passaggi per installare PHP su Mac OSX, Windows e Linux Come trovare risposte a problemi di sviluppo su Google Come impostare le variabili ed utilizzare l'operatore di assegnazione Gli step per installare Python sui diversi sistemi operativi Come leggere il codice sorgente ed eseguirlo I passaggi per programmare con Python e per creare automatizzazioni ripetitive Come aprire, gestire e lavorare al meglio i file con Python I messaggi d'errore che Python invia quando rivela un'anomalia: come gestirli Cosa è il linguaggio SQL e le principali funzioni I diversi tipi di dati riconosciuti da MySQL I passaggi per definire tabelle, come strumarle, modificarle e come recuperare i dati E molto di più! Sviluppare e realizzare applicazioni per il web richiede competenza e studio, grazie a questa guida tutto ciò diventa possibile! Scorri verso l'alto e fai clic su "Acquista ora!"*

*Impara a programmare con Python! Vorresti imparare a programmare con Python e scoprire tutti i suoi campi di utilizzo? Ti piacerebbe saper gestire i dati all'interno di un'applicazione? Vorresti dare vita ad applicazioni web, ma non sai da dove iniziare? Python è un linguaggio di programmazione utile per la realizzazione di sistemi software complessi. Il suo successo è principalmente dovuto ai suoi molteplici campi di utilizzo. Può infatti essere utilizzato per la creazione di app, giochi multimediali, interfacce grafiche e per la realizzazioni di siti web funzionali. Grazie a questo libro potrai imparare a programmare con Python. Dopo una prima introduzione che permette di capire i vantaggi di tale linguaggio, verranno spiegati i passaggi della programmazione ad oggetti fino ad arrivare alla spiegazione dettagliata degli argomenti considerati più complessi anche dai programmatori più esperti. Tanti concetti teorici che vengono applicati e sviluppati in programmi completi. Il manuale è valorizzato da esempi di codice, verifiche di preparazione e casi studio che permettono di elaborare strategie di utilizzo e di mettere subito in pratica la teoria studiata. Ecco che cosa otterrai da questo libro: Perché utilizzare Python per programmare La sintassi e i suoi campi di utilizzo I passaggi per la programmazione ad oggetti Manipolare i testi lavorando con le stringhe Gli step per la creazione di liste ed elenchi La realizzazione di dizionari per associare insieme di valori Come leggere e scrivere clip audio, documenti excel, messaggi di posta elettronica Funzioni, moduli e classi Come gestire possibili errori Esercizi pratici e verifiche di apprendimento E molto di più! Grazie alla sua versatilità, semplicità, potenza e molteplicità di utilizzo, Python è divenuto uno dei linguaggi più diffusi e usati nel mondo dell'informatica e della programmazione. Scorri subito i suoi segreti e impara a programmare! Scorri verso l'alto e fai clic su "Acquista ora!"*

Programmare in Python

Una guida a Python 3

Tutti i segreti sullo sviluppo web lato server e client. PYTHON, JAVA, JAVASCRIPT, C++, CSS, PHP, HTML, MYSQL: la guida completa alla programmazione. ESEMPI DI CODICE ED ESERCIZI

Arduino For Dummies

Principles and Practice Using C++

Programmazione e sviluppo web lato client. PYTHON, JAVA, PHP, C++: la guida completa alla programmazione OOP e ai linguaggi object oriented. ESEMPI DI CODICE ED ESERCIZI

Python è un linguaggio di programmazione ad alto livello. Un linguaggio moderno, facile da imparare ma estremamente potente.Python è un linguaggio versatile utilizzato, al giorno d'oggi, in moltissimi progetti, dal livello enterprise fino ai singoli hobbisti. Con Python, sarai in grado di sviluppare applicazioni, giochi, siti web e qualsiasi tipo di software. Python è il linguaggio più richiesto sul mercato del lavoro. La guida di Kevin Liay ti permette di imparare il linguaggio con una tecnica pratica ed estremamente efficace, per metterti nelle condizioni di iniziare a lavorare con Python rapidamente. In particolare, imparerai... ► Perché Python è un'ottima scelta, anche se sei un principiante ► Quali sono i vantaggi di Python ► Come configurare il tuo computer per essere subito operativo ► Cosa sono e come dichiarare variabili e costanti ► Come creare e utilizzare le funzioni ► Le strutture condizionali e le iterazioni con Python ► Le basi della programmazione orientata ad oggetti e come creare classi e oggetti in Python ► Come gestire le date e gli orari ► Come aprire e gestire i file con Python

The quick, easy way to leap into the fascinating world ofphysical computing This is no ordinary circuit board. Arduino allows anyone,whether you're an artist, designer, programmer or hobbyist, tolearn about and play with electronics. Through this book you learnhow to build a variety of circuits that can sense or control thingsin the real world. Maybe you'll prototype your own product orcreate a piece of interactive artwork? This book equips you witheverything you'll need to build your own Arduino project, but whatyou make is up to you! If you're ready to bring your ideas into thereal world or are curious about the possibilities, this book is foryou. ? Learn by doing ? start building circuits and programmingyour Arduino with a few easy to follow examples - rightaway! ? Easy does it ? work through Arduino sketches line by linein plain English, to learn of how a they work and how to write yourown ? Solder on! ? Only ever used a breadboard in the kitchen?Don't know your soldering iron from a curling iron? No problem,you'll be prototyping in no time ? Kitted out ? discover new and interesting hardware to makeyour Arduino into anything from a mobile phone to a geigercounter! ? Become an Arduino savant ? learn all about functions,arrays, libraries, shields and other tools of the trade to takeyour Arduino project to the next level. ? Get social ? teach your Arduino to communicate withsoftware running on a computer to link the physical world with thevirtual world It's hardware, it's software, it's fun! Start building the nextcool gizmo with Arduino and Arduino For Dummies.

Nota bene: Questo libro si manterrà sempre aggiornato con nuovi contenuti tramite Google Play Libri (gli aggiornamenti verranno scaricati automaticamente) o dal sito e di conseguenza, man mano che la quantità di contenuti aumenta, anche il prezzo salirà!! Perciò non farti scappare questa occasione!! Molti utenti del web che utilizzano quotidianamente il PC, non conoscono cosa si celi dietro alle applicazioni di tutti i giorni, non sanno quanto lavoro c'è dietro ad un software e da cosa possa essere costruita. Python è lo strumento che useremo (e che usano molti sviluppatori) per creare le nostre app. Questo corso non solo vi farà imparare a programmare applicazioni in Python 3, ma anche comprendere il lavoro necessario per la realizzazione del proprio progetto. L'autore è uno studente, che attualmente sta imparando Python 3, perciò con questo e-book voglio, non solo ripassare gli argomenti trattati, ma anche aiutare altri potenziali e futuri sviluppatori con questo linguaggio di programmazione attraverso esempi, esercizi e una grafica simpatica. Numero pagine: 36 Contenuto: Premessa Come è strutturato l'e-book? Modulo 1 - Le basi e i tipi di dati Capitolo 1 - Introduzione a Python 1.1 - Cosa è Python? 1.1.1 - Differenze tra Python 2.x e Python 3.x 1.2 - Scariamo e Installiamo Python 1.2.1 - Verificare architettura PC Capitolo 2 - Primi passi con Python 2.1 - Uso della shell e i suoi comandi 2.1.1 - COMANDI NELLA SHELL DI PYTHON 2.2 - Funzioni di base 2.2.1 - Stampa (funzione print) 2.2.2 - Input 2.3 - Variabili 2.3.1 - Tipi di variabili 2.3.2 - Operatori 2.3.3 - Tanti tipi di input 2.3.4 - Conversione di variabili da un tipo ad un altro Esercizi Capitolo 2 Capitolo 3 - Strutture di controllo e di iterazione elementari 3.1 - Strutture di controllo: if, elif e else 3.1.1 - IF 3.1.2 - ELSE 3.2 - Struttura di iterazione: while 3.2.1 - Break e Continue 3.3 - Invertiamo il while: Do-While Esercizi Capitolo 3 Capitolo 4 - Definire e importare funzioni 4.1 - Definire le funzioni: Riutilizziamo il codice 4.1.1 - La funzione return: Restituiamo i valori 4.1.2 - Definizione di una funzione temporanea: il comando pass 4.2 - Importare i moduli e le funzioni già scritte Esercizi Capitolo 4 Capitolo 5 - Le stringhe 5.0 - Differenza tra funzioni e metodi 5.1 - Funzioni e metodi utili per lavorare con le stringhe 5.1.1 - Funzioni 5.1.2 - Metodi Esercizi Capitolo 5 Capitolo 6 - Nuovi tipi di dati 6.1 - Le liste: creiamo degli elenchi 6.1.1 - Metodi delle liste 6.1.2 - Le liste annidate: liste dentro liste 6.2 - Nuova struttura iterativa: cicli for 6.2.1 - La funzione range: liste di numeri in sequenza 6.3 - Le tuple: un tipo di dato immutabile 6.3.1 - La funzione Enumerate: gestire posizione e elemento contemporaneamente 6.4 - I dizionari: coppie di dati 6.4.1 - Metodi sui dizionari Esercizi Capitolo 6 Capitolo 7 - Lavorare con i file in Python 7.1 - Lettura di un file di testo 7.2 - Scrittura e aggiunta di testo ad un file Esercizi capitolo 7 Test finale modulo 1 Modulo 2 - Dalla Shell alle interfacce grafiche Capitolo 8 - La grafica in Python 8.0 - Che cosa si intende per grafica in informatica? Alcuni esempi di programmi costruiti con Tkinter 8.1 - La libreria Tkinter e le finestre 8.2 - Widget e Frame 8.2.1 - I metodi pack e grid: aggiungiamo i widget alla finestra! 8.2.2 - Il nostro primo widget: Label - Etichetta 8.2.3 - Pulsanti e azioni 8.3 - Pulsanti e azioni 8.3.1 - Lambda: Le funzioni lineari 8.x - Risorse esterne utili e approfondimenti INFORMAZIONI IMPORTANTI Questo prodotto è protetto da Copyright, perciò è vietato effettuare copie del libro, venderlo o dividerlo senza aver menzionato l'autore e il link a questo sito. L'ebook è acquistabile solamente da Google Play Libri. REGISTRO MODIFICHE In fondo alla descrizione, nella pagina https://books.maico107.tk/prodotto/pythonista-per-eccellenza/

Una guida passo-passo per imparare Python, C, SQL

Programming

Appunti di Programmazione (scientifica) in Python

Machine Learning For Dummies

La guida per imparare a programmare. Include esercizi di programmazione.

Python for Software Design